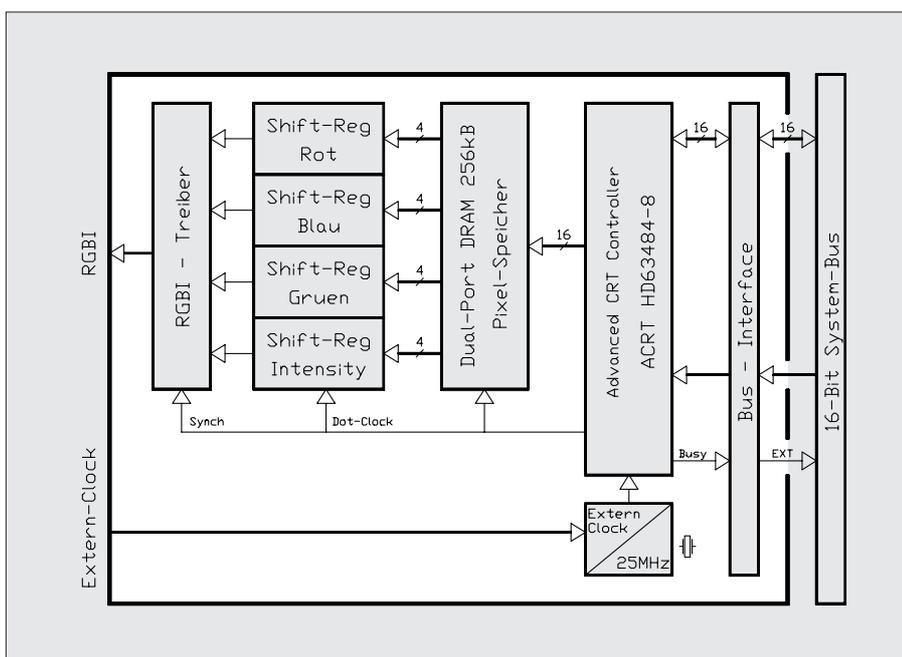


## Anwendung

Die FGV Karte ermöglicht hochauflösende Bildschirm-Graphik mit 16 Farben und ergänzt damit die Farb Charakter Video Karte FCV. Das Graphik-Bild wird dazu auf der FCV Karte mit dem Text-Bild synchronisiert, gemischt (XOR) und als Gesamtbild auf den Bildschirm ausgegeben. Im Betriebssystem bildet eine solche Kombination von FGV+FCV eine einzige Einheit. So wird z.B. das Window automatisch auf beiden Karten gleich gross eröffnet und positioniert. Auch die FGV Karte verfügt über einen eigenen ACRT Controller, der alle im ISM-5.x Befehlssatz implementierten Graphik-Befehle selbständig ausführt. Der System-Rechner bleibt dadurch praktisch unbelastet, auch bei komplexen Graphik-Befehlen wie Rechtecke, Kreise, Ellipsen, oder Flächen füllen.

## Technische Daten

- ACRT Controller HD63484
- 256k-Byte RAM
- Vollständiger Graphik-Befehlssatz
- Zeichengeschwindigkeit bis 2 Millionen Pixel pro Sekunde
- RGBI-TTL Ausgang, 16 Farben
- Anschluss an Text-Video Karte FCV
- 640x250 und 640x500 Pixel sind standart, bis 800x600 möglich
- Hardware-Window
- Speisung +5V/560mA typ.
- Stecker DIN 41612, Bauform F



**Bestell-Nr. 88076**

INDEL AG  
 Tüfiwis 26  
 CH-8332 Russikon  
 Tel. 01-956 20 00  
 Fax. 01-956 20 09

August 1991

# Farb Graphik Video

# FGV

	a		c	
1		GND		GND
2		+5V		+5V
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9	B	A/D - 7	B	A/D - 15
10	B	A/D - 6	B	A/D - 14
11	B	A/D - 5	B	A/D - 13
12	B	A/D - 4	B	A/D - 12
13				
14	B	A/D - 3	B	A/D - 11
15	B	A/D - 2	B	A/D - 10
16	B	A/D - 1	B	A/D - 9
17	B	A/D - 0	B	A/D - 8
18				
19				
20			O	!IRQ
21				
22			I	!LBE
23			I	!HBE
24				
25	I	IDS	I	ODS
26				
27	I	!ADS		
28				
29				
30	O	!EXT	I	!INIT
31		+5V		+5V
32		GND		GND

## Stecker 1

Bus-Stecker  
DIN 41612, Typ C-64

## Speisung

+5V, 565mA

## Lager-/Betriebs-Temperatur

-20...+80/0...+70 Grad Celsius

## Eingänge

Extern-synchronisation

## Ausgänge

RBGI, HS, VS, TTL zB. NEC-Multisync

## Adressierung

Drehschalter S1 = X000

XY00..0F R/W ACRT-CMD

XY10..1F R/W ACRT-DATA/FIFO

## Auflösung

CGA 640 x 250 Pixel

VGA 640 x 500 Pixel

HGA 800 x 600 Pixel

## Speicher

256k DRAM Base/Window-Screen

## !IRQ

Wird vom ISM-5.x nicht benötigt.

	d		b		z	
2		+5V		+5V		GND
4		GND				GND
6	I	INT!/EXT				GND
8		GND				GND
10						GND
12		GND				GND
14	I	XDOTCK				GND
16	I	2CLK				GND
18	B	!EXSYNCH				GND
20		GND				GND
22	O	ROT	O	ROT		GND
24	O	GRUEN	O	GRUEN		GND
26	O	BLAU	O	BLAU		GND
28	O	INTENS	O	INTENS		GND
30	O	!H-SYNCH	O	H-SYNCH		GND
32	O	!V-SYNCH	O	V-SYNCH		GND

## Stecker 2

Peripherie-Stecker  
DIN 42612, Typ F-48

